

Análise e Projeto de Sistemas

**ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS**

RELATÓRIO DE AULAS PRÁTICAS

Nome: RA:

Polo de matrícula: Local da realização da Aula Prática:

Ano da postagem

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Instituto de Ciências Exatas e Tecnologia** | **Disciplina:** Análise e Projeto de Sistemas  **Título da Aula:** Introdução à Análise e Projeto de Sistemas | **Relatório 1** |

# Resumo Teórico

(Escreva aqui um texto de 8 a 10 linhas abordando:)

* O que é o ciclo de vida do desenvolvimento de software.
* Diferença entre abordagens tradicional (cascata) e ágil (Scrum/XP).
* Exemplifique com situações reais (como desenvolvimento de aplicativos ou sistemas web).

# Estudo de Caso

Sistema escolhido: (exemplo: sistema de entregas de comida online). Descrição:

* Breve resumo do sistema.
* Quais fases do ciclo de vida ele percorreu (análise, projeto, codificação, testes, implantação, manutenção).
* Quais pontos se beneficiariam de metodologias ágeis.

# Diagrama do Ciclo de Vida

(Inserir aqui a imagem do diagrama/fluxograma ou linha do tempo criada na ferramenta escolhida – Draw.io, Astah ou Lucidchart.)

# Reflexões Finais

* Quais foram as maiores dificuldades em identificar o ciclo de vida?
* Qual abordagem você considera mais eficiente (tradicional ou ágil) para o sistema analisado?
* O que você aprendeu nesta prática?

# Referências

(Inclua pelo menos 1 referência do livro-texto e outras fontes utilizadas.)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Instituto de Ciências Exatas e Tecnologia** | **Disciplina:** Análise e Projeto de Sistemas  **Título da Aula:** Levantamento de Requisitos | **Relatório 2** |

# Resumo Teórico

(Escreva aqui um texto de 8 a 10 linhas abordando:)

* O conceito de levantamento de requisitos.
* Diferença entre requisitos funcionais e não funcionais.
* Principais técnicas de elicitação de requisitos (entrevistas, brainstorming, prototipação etc.).

# Lista de Requisitos

Liste aqui:

* Pelo menos 5 requisitos funcionais.
* Pelo menos 3 requisitos não funcionais.

Exemplo:

RF01 – O sistema deve permitir login de usuários.

RNF01 – O tempo de resposta deve ser inferior a 2 segundos.

# Diagrama de Caso de Uso

(Inserir aqui o diagrama de caso de uso criado com Draw.io, Astah ou outra ferramenta.)

# Reflexões Finais

* Quais foram as maiores dificuldades em levantar requisitos?
* Qual técnica de elicitação se mostrou mais eficaz?
* O que você aprendeu nesta prática?

# Referências

(Inclua pelo menos 1 referência do livro-texto e outras fontes utilizadas.)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Instituto de Ciências Exatas e Tecnologia** | **Disciplina:** Análise e Projeto de Sistemas  **Título da Aula:** Modelagem de Sistemas com UML | **Relatório 3** |

# Resumo Teórico

(Escreva aqui um resumo de 8 a 10 linhas abordando:)

* O que é UML e sua importância.
* Diferença entre diagramas estruturais e comportamentais.
* Aplicações práticas de diagramas de caso de uso, classes e sequência.

# Sistema Modelado

Descreva brevemente o sistema fictício escolhido, suas principais funcionalidades e atores.

# Diagramas Criados

(Inserir os diagramas criados: caso de uso, classes e sequência.)

# Reflexões Finais

* Quais foram as dificuldades na criação dos diagramas?
* Como os diagramas ajudam no entendimento do sistema?
* O que você aprendeu nesta prática?

# Referências

(Inclua pelo menos 1 referência do livro-texto e outras fontes utilizadas.)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Instituto de Ciências Exatas e Tecnologia** | **Disciplina:** Análise e Projeto de Sistemas  **Título da Aula:** Design de Software | **Relatório 4** |

# Resumo Teórico

(Escreva aqui um resumo de 8 a 10 linhas abordando:)

* O que são padrões de design e sua importância.
* Exemplos de padrões (Factory, Singleton, Observer etc.).
* Como a arquitetura multicamadas se relaciona ao design de software.

# Código Desenvolvido

(Cole aqui o código desenvolvido em Python ou C, comentando as principais partes que aplicam o padrão de projeto escolhido.)

# Diagrama UML

(Inserir aqui o diagrama UML criado para representar a implementação do padrão de design.)

# Reflexões Finais

* Quais foram as dificuldades na implementação do padrão?
* Como os padrões de design ajudam na manutenção do software?
* O que você aprendeu nesta prática?

# Referências

(Inclua pelo menos 1 referência do livro-texto e outras fontes utilizadas.)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Instituto de Ciências Exatas e Tecnologia** | **Disciplina:** Análise e Projeto de Sistemas  **Título da Aula:** Arquitetura de Software | **Relatório 5** |

# Resumo Teórico

(Escreva aqui um resumo de 8 a 10 linhas abordando:)

* Conceito de arquitetura de software.
* Principais modelos arquiteturais (Monolítico, SOA, Microsserviços).
* Relação entre arquitetura, escalabilidade e manutenção.

# Sistema Modelado

Descreva brevemente o sistema fictício escolhido e a arquitetura proposta.

# Diagramas Criados

(Inserir aqui os diagramas de componentes e implantação criados.)

# Reflexões Finais

* Quais foram as dificuldades na modelagem da arquitetura?
* Qual modelo arquitetural você considera mais adequado para este sistema?
* O que você aprendeu nesta prática?

# Referências

(Inclua pelo menos 1 referência do livro-texto e outras fontes utilizadas.)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Instituto de Ciências Exatas e Tecnologia** | **Disciplina:** Análise e Projeto de Sistemas  **Título da Aula:** Ferramentas de Modelagem e Case | **Relatório 6** |

# Resumo Teórico

(Escreva aqui um resumo de 8 a 10 linhas abordando:)

* O que são ferramentas CASE.
* Exemplos de ferramentas (Astah, Visual Paradigm, Draw.io).
* Benefícios do uso dessas ferramentas no desenvolvimento de sistemas.

# Diagramas Criados

(Inserir as capturas de tela dos diagramas de caso de uso, classes e sequência gerados na ferramenta.)

# Descrição do Processo

Descreva o processo de modelagem: quais recursos da ferramenta foram utilizados e quais foram as dificuldades.

# Reflexões Finais

* Quais foram os maiores benefícios ao usar a ferramenta?
* Como as ferramentas CASE auxiliam na documentação e no desenvolvimento?
* O que você aprendeu nesta prática?

# Referências

(Inclua pelo menos 1 referência do livro-texto e outras fontes utilizadas.)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Instituto de Ciências Exatas e Tecnologia** | **Disciplina:** Análise e Projeto de Sistemas  **Título da Aula:** Avaliação e Validação de Projetos de Sistemas | **Relatório 7** |

# Resumo Teórico

(Escreva aqui um resumo de 8 a 10 linhas abordando:)

* A importância da avaliação e validação em projetos de sistemas.
* Diferença entre verificação e validação.
* Exemplos de métodos de revisão colaborativa.

# Checklist de Avaliação

Inclua o checklist utilizado para avaliar os diagramas ou documentos de outro grupo.

Exemplo de itens:

* Diagramas estão completos e coerentes?
* Requisitos estão claros e documentados?
* Há problemas de consistência ou duplicação?

# Resultados da Avaliação

Descreva os problemas encontrados, as correções sugeridas e os pontos fortes do projeto avaliado.

# Reflexões Finais

* Quais foram os principais aprendizados durante a avaliação?
* Como o feedback em grupo contribui para a melhoria do projeto?
* O que você aprendeu nesta prática?

# Referências

(Inclua pelo menos 1 referência do livro-texto e outras fontes utilizadas.)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Instituto de Ciências Exatas e Tecnologia** | **Disciplina:** Análise e Projeto de Sistemas  **Título da Aula:** Manutenção e Evolução de Sistemas | **Relatório 8** |

# Resumo Teórico

(Escreva aqui um resumo de 8 a 10 linhas abordando:)

* Tipos de manutenção de software (corretiva, adaptativa, perfectiva e preventiva).
* Importância da refatoração e da reengenharia.
* Exemplos práticos de evolução de sistemas.

# Código Original

(Cole aqui o código-fonte original antes da refatoração.)

# Código Refatorado

(Cole aqui o código-fonte atualizado após a refatoração, destacando melhorias aplicadas.)

# Reflexões Finais

* Quais foram as dificuldades ao realizar a manutenção?
* Que melhorias foram alcançadas?
* O que você aprendeu nesta prática?

# Referências

(Inclua pelo menos 1 referência do livro-texto e outras fontes utilizadas.)